



Am 11.10.2014 findet am ASCW Gelände Mönchdorf ein missions-orientiertes Spiel mit LARP-Elementen statt, zu dem herzlich eingeladen wird.

Die Geschichte spielt in einem fiktiven Staat im Mittleren Osten:

Arkanistan ist ein Kleinstaat nahe den ölreichen Gebieten des Irak und Iran. Bewohnt wird vom Volk der Arkanen, die mehrheitlich eine Splittergruppe der Jesiden darstellen.

Die Grenzregion zu dem Nachbarstaat "Islamische Republik Parkurdistan" wird vom Stamm der Parsanen bewohnt, die muslimisch geprägt sind. Speziell die ältere Generation fühlt sich ihren muslimischen Brüdern in Parkurdistan verbunden, wenn gleich sie sich auch nicht bevormunden lassen wollen. Die jüngere Generation sieht ein Engagement des Westens durchaus positiv, da dies wirtschaftlichen Aufschwung verspricht.

Die Armee von Arkanistan ist quasi nicht existent und besteht aus kaum mehr als schlecht ausgebildeten Polizeikräften. Der Schutz von Arkanistan muss also von den Kräften der ISAF übernommen werden, da die Regierung von Parkurdistan sich immer aggressiver verhält. Diese Aggressivität richtet sich sowohl gegen arkanische Regierungseinrichtungen als auch gegen die Zivilbevölkerung.

Aufgrund der topographischen Situation, eine unzugängliche Bergregion, müssen die stationierten ISAF Kräften auf schwere Waffen sowie Luftunterstützung verzichten. Auch um die Regierung von Parkurdistan nicht durch die Stationierung von schwerem Gerät zu provozieren. Hinzu kommt, dass die Parsanen eigene Wehrmilizen mit durchwegs kampferfahrenen Männern gegründet haben.

Die Truppen der ISAF konzentrieren sich hauptsächlich darauf, den Schmuggel in der Grenzregion zu unterbinden sowie durch ihre Präsenz der Bevölkerung Schutz vor den Milizen und Truppen aus Parkurdistan zu gewährleisten. Die Tätigkeit der ISAF wird von allen Seiten argwöhnisch beobachtet.

Die Region ist ein Pulverfass....

(geschrieben von Sixpence)

ASCW-Spielgelände Mönchdorf:
Schiliftstraße 58, 4281 Staub
WGS84 Koordinaten:
N 48.350891, E 14.795547

Eintreffen:
11.10.2014
08:00

Spielbeginn:
11.10.2014
09:00

Spielende:
Ca. 17:00
Anschließend Gratis-Essen

Regeln:
<http://www.ascw.at/index.php/information/verhaltensregeln>

Preis:
10 Euro pro Spieler
Ein Essen inkludiert

Anmeldung:
Gewünschte Spielseite angeben

- ISAF:
Komplette Uniform, Kopfbedeckung: Helm
Aufgaben: Sicherung/Verteidigung der Grenze, Schutz der Zivilbevölkerung, Unterbindung Drogenschmuggel
- Paku Ashud (Streitkräfte Pakurdistan):
Komplette Uniform, Kopfbedeckung: Boonie
Aufgaben: Sicherung der Grenze, Aufklärung der ISAF-Teile, Unterbindung Drogenschmuggel
- Parsanen (streitbare Dorfbewohner):
Mix aus Uniform und Zivil, Kopfbedeckung: Shemag, Tücher, Pakol, Haube
Aufgaben: Aufrechterhalten des Handels und der Landwirtschaft, Verbesserung der Lebenssituation. Diese Seite wird die meisten LARP-Elemente erleben.